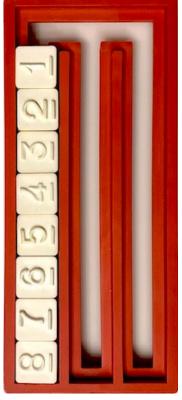
Russian Rows





ИГРА ГОЛОВОЛОМКА начало игры MF-085-01-5680

Игра "Ранжир" пнтересна верхней фишки не должен и увлекателька для всех! быть больше номера любой Она способствует развитию логического мышле трех колонок (Рис. 2). ния, внимания, памяти.

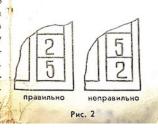
ПРАВИЛА ИГРЫ

ставятся в левой колонке в возрастающем порядке сверху вниз (Рис. 1). Игра заключается в том, чтобы переставляя по одной фишке, переместить их в правую колонку, сохранив прежний порядок счета сверху вниз. При игре можно пользоваться всеми тремя колонками. Особенность игры заключается в том, что при перемещении фишек из одной колонки в другую номер любой

Для самоконтроля приводятся позиции после 7, 15, 31 и 48 ходов (соответственно рис. 3, 4, 5 и 6).

Если Вы освоили игру, попробуйте по тем же правилам Перед началом игры фишки разместить фишки в средней колонке.

Успешной Вам игры!



Made in Russia, circa 1980's.

(plastic, 4.2 x 1.8 x 5/16 inches; was also sold with a green body)

From the directions figures, this puzzle is seen to be equivalent to the *Towers of Hanoi Puzzle*, where the tiles must be moved from the first to the third column in such a way that a tile is never above a lower numbered one.